

Pertama-tama yang dipertimbangkan adalah memilih dari 2 aliran utama dalam radio control mobil yaitu mobil dengan penggerak elektrik dan mesin. Mobil elektrik menggunakan tenaga baterai untuk menggerakkan dinamo. Sedangkan mesin yang tentunya lebih kencang menggunakan glow engine (2 tak) dengan bahan bakar campuran methanol dan nitro yang juga dilengkapi dengan pelumas

Langkah pertama adalah menentukan jenis mobil. Ada 5 pilihan yaitu : sedan touring, sedan rally, stadium truck, monster truck dan buggy. Jika Anda berencana hanya untuk sekedar menyalurkan hobby, pilihlah mobil yang dapat dimainkan dimana-mana (all terrain), kalau berencana untuk balap (race), datanglah ke track (off-road atau on-road), lihat jenis apa yang paling banyak dipakai dan terbaik menurut Anda.

Kit R/C bervariasi berdasarkan tingkat kesiapan mobil, ada ARR (Almost Ready to Run), RTR (Ready to Run) dan kit yang dibangun sendiri. ARR sudah dibangun sekitar 50-70% biasanya sistem transmisi dan mesinnya sudah terpasang. Sedangkan RTR sudah dapat langsung dimainkan, dengan sedikit pekerjaan tambahan seperti menempel sticker dan melempem ban.

Setelah mendapatkan mobil yang sesuai berikutnya memilih peralatan radio (jika tidak termasuk dalam kit), mobil RTR biasanya sudah termasuk radio. Ada 2 pilihan radio yaitu AM dan FM, radio AM biasanya lebih murah, tapi tidak didukung dengan banyak fasilitas dan lebih rentan terhadap interferensi dibandingkan FM. Frekwensi dapat dipilih beragam dari 27, 40 dan 75 Mhz yang masing-masing mempunyai channel / warna tersendiri. Semakin banyak fitur yang ditawarkan, seperti LCD Panel, Sub-Trim, Dual-Rate, End Point Adjustment, memori untuk banyak mobil, akan semakin baik Radionya dan tentunya semakin mahal. Pilihlah yang sesuai untuk mobil Anda.

Paket radio biasanya sudah termasuk receiver (penerima) dan 2 servo standar. Servo ini sudah cukup untuk kebanyakan mobil 1/10 sedan. Tapi jika Anda berencana main mobil off-road disarankan untuk mengganti servo steering dengan tipe yang lebih kuat, seperti Sanwa ERG-VB. Dan untuk sedan touring dibutuhkan servo yang bereaksi cepat dan akurat seperti Sanwa ERG-WR.

Anda juga perlu memiliki berbagai macam alat pendukung seperti :

- Seperangkat kunci-kunci, obeng, kunci L dll.
- Loctite Threadlock. Getaran dari mesin dapat melonggarkan baut-baut sehingga diperlukan threadlock untuk menguncinya. Ada 2 jenis yaitu biru dan merah (lebih kuat).
- Cutter, untuk memotong bagian-bagian dari kit.
- Gunting Lexan, gunting ini khusus digunakan untuk memotong body.
- Fuel (minyak), ada bermacam-macam merek dipasaran, yang terkenal adalah Tornado dan O'Donnell. Perhatikan jumlah kandungan Castor Oil (pelumas) dan Nitro-nya.
- Baterai, Anda membutuhkan 8 baterai ukuran AA untuk radio dan 4 di receiver, untuk menghemat gunakan tipe Rechargeable (dapat dicas ulang).

- ❑ Starter Box (opsional) kebanyakan mobil RTR disertai mesin dengan pull-start (dihidupkan dengan menarik engkol), untuk mesin yang tidak dilengkapi dengan pull-start dibutuhkan starter box.
- ❑ Charger, untuk men-cas ulang baterai, untuk mobil elektrik sangat diperlukan perangkat dengan mode quick charger yang dapat mencas dengan cepat dan akurat.
- ❑ After Run Oil, minyak ini digunakan setelah bermain mobil engine, gunanya untuk mencegah karat di dalam mesin dan menjadikan mesin tetap awet.

Setelah itu tentunya ada option-parts dan hop-ups untuk membuat mobil makin kencang, stabil dan cantik. Pilihlah option-parts yang sesuai dan dibuat khusus untuk mobil Anda. Beberapa yang penting diantaranya :

- ❑ Ball bearings, mungkin ini yang terpenting, gunanya untuk memperlancar jalannya mobil, sedapatnya ganti semua bushing dengan ball bearing.
- ❑ Special tie rod, berguna untuk menyetel sudut camber, caster dan toe in/out
- ❑ Aluminium shocks & silicon oil, menggantikan shock plastik yang tidak dapat diisi minyak dan diatur kekerasannya.
- ❑ Fuel filter, menahan debu atau kotoran yang tercampur di dalam minyak.
- ❑ Foam bumper, penahan tabrakan untuk mobil on-road.
- ❑ Inner Sponge, pengganti angin di dalam ban, berguna untuk memaksimalkan handling.
- ❑ 2-speed gear box, menambah top speed dan akselerasi pada mobil on-road.
- ❑ Universal swingshaft, membuat perputaran transmisi menjadi lebih lancar.
- ❑ Stabilizers, untuk menstabilkan chassis sewaktu menikung dan dalam kecepatan tinggi.
- ❑ Brake disc, pada mobil standar biasanya terbuat dari plastik dapat diganti dengan bahan yang lebih kuat, mis. aluminium atau baja.
- ❑ Cluth bells, gigi roda mesin bernomor 13T to 16T, semakin tinggi angkanya semakin tinggi top-speed.
- ❑ Air filter oil, ditambahkan ke filter udara untuk menambah kekuatan untuk menahan debu dan kotoran.

- ❑ Torsen diff, membuat ban dapat berputar (kiri / kanan) dengan kecepatan yang berbeda (ban yang slip mendapat tenaga yang lebih sedikit), yang tentu saja menambah kemampuan mobil di tikungan.

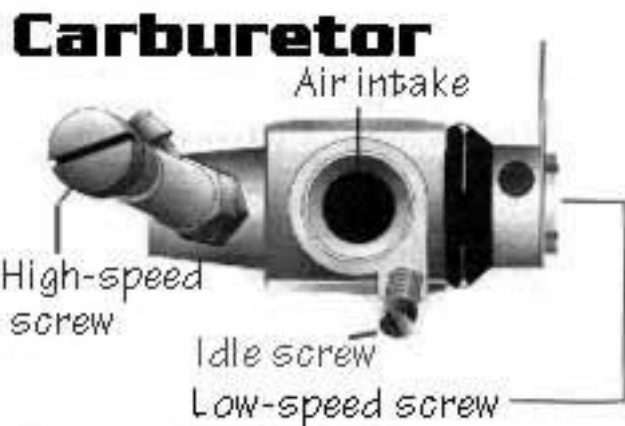
Setelah membaca ini mungkin sekarang Anda sudah mendapat sedikit gambaran tentang hobby ini, selamat menentukan pilihan dan jangan lupa tujuan hobby ini, "To Have FUN!"....

Mengenali mesin Glow Engine anda

Langkah pertama dan terpenting dalam memaksimalkan dan dalam waktu yang sama memperpanjang "hidup" mesin adalah mengenali komponen utama dari mesin tersebut.

• Karburator

Karburator adalah tempat bercampurnya 'fuel' (minyak) dan udara dalam komposisi yang tertentu dan meneruskannya ke mesin. Dengan mengurangi jumlah minyak per volume udara Anda membuat campuran "Lean" dan sebaliknya dengan menambah jumlah minyak Anda membuat campuran "Rich".



• Katup Idle-Speed

Katup ini membatasi bukaan di dalam karburator. Walaupun katup ini tidak mempengaruhi campuran minyak dan udara, tapi mempengaruhi "idle speed" atau langsam.

• Katup High-End Mixture

Juga di kenal dengan "Main Needle", fungsinya sebagai katup utama pencampuran minyak untuk diteruskan ke mesin.

• Katup Low-End Mixture

Katup ini mengatur campuran minyak dalam kondisi mesin langsam.

• Glow Plug (Busi)

Busi mempunyai karakteristik (temperatur) yang berbeda berdasarkan nomor busi, biasanya makin tinggi nomornya makin panas. Mesin kecil (12 - 15) menggunakan busi yang hangat sampai panas, sedangkan untuk mesin yang lebih besar menggunakan busi yang lebih dingin.

• Air Filter (Saringan Udara)

Saringan udara mencegah kotoran / debu masuk ke mesin. Jangan sekali-kali menghidupkan mesin tanpa saringan udara.

- **Tune Pipe (Knalpot)**

Siapa saja yang mengenal mesin 2 tak tentu mengetahui betapa pentingnya fungsi knalpot. Sebagai garis besar knalpot yang lebih kecil / tipis baik pada putaran mesin tinggi sebaliknya semakin besar volumenya (gemuk) menghasilkan tenaga di putaran bawah.

- **Break-In Mesin (running)**

Bagaimana cara kita mem'break-in' sangat mempengaruhi umur mesin. Berikut langkah-langkah dasar dalam break-in:

- Pertama hidupkan mesin dengan bukaan katup High-End sebanyak ~2-4 putaran (lihat instruksi di buku panduan mesin, setiap mesin mempunyai seting awal yang berbeda).
- Gunakan seting ini untuk 2 (dua) tangki pertama tanpa terlalu banyak menekan 'gas'
- Untuk tangki ke 3 (tiga) hingga ke 6 (enam) tutup katup High-End 1/8 putaran untuk masing-masing tangki.
- Di posisi tangki ke enam mesin seharusnya sudah hampir mencapai setting optimum. Mesin sudah dapat mencapai top speed dari posisi langsam selama lebih kurang 10 detik.
- Selanjutnya tinggal pengaturan Katup Low-End, jika asap yang keluar dari knalpot berwarna putih dan putaran mesin meninggi secara perlahan, putar katup searah jarum jam. Jika mesin mati dan asap tidak kelihatan, putar berlawanan dengan arah jarum jam.

Pengertian dan Penyetelan Sudut CAMBER

Tujuan Utama dari dari penyetelan camber adalah untuk memaksimalkan traksi dengan mengatur sudut antara ban dengan tanah sehingga tercipta penapakan yang paling efektif. Dalam artikel ini kami akan menerangkan bagaimana mengeset camber yang benar pada kebanyakan mobil R/C dan alat yang digunakan

DASAR-DASAR CAMBER



Gambar 1

menunjukkan sudut camber 0° yang berarti ban benar-benar vertikal (tegak lurus) terhadap tanah sehingga bagian yang rata dari ban 100% menyentuh tanah. Sementara ini mungkin Anda mengira ini konfigurasi yang terbaik, masalah baru timbul saat mobil menikung. Sewaktu mobil menikung salah satu

bagian dari chasis akan terangkat mengakibatkan hilangnya traksi. Jadi sudut 0° mungkin baik pada jalan lurus (drag racing) tapi sudah tentu tidak efisien pada circuit racing. Satu lagi konsep yang salah dalam mengatur camber adalah sudut camber yang positif seperti yang terlihat pada

Gambar 2

Masalahnya dengan sudut positif ini tekanan pada ban saat menikung adalah pada bagian luar dari ban akibatnya traksi turun drastis. Dari uraian diatas pada akhirnya disimpulkan sudut camber yang optimal adalah sudut negatif Dengan sudut ban sedikit miring kearah dalam (negatif camber), posisi chasis yang miring saat menikung malah membuat permukaan ban lebih banyak menyentuh tanah, sehingga traksi bertambah. Sebagai pedoman untuk track yang traksinya tinggi, setingan yang umum adalah sudut negatif antara 2 sampai 3 derajat. Sedangkan untuk track yang traksinya rendah (licin) gunakan sudut yang lebih rendah (0 - 2 derajat)

MENYETEL CAMBER

Cara yang umum untuk mengatur camber pada mobil adalah dengan menyetel turnbuckle seperti yang terlihat pada gambar di kanan. Memutar turnbuckle ke satu arah akan mengurangi sudut camber, dan memutar kearah yang berlainan akan menambahnya. Pada jenis mobil yang lain, camber di set dengan memutar pillow balls, seperti yang terlihat pada mobil V-One (tanda panah pada gambar paling bawah)

KESIMPULAN

Kami harap uraian singkat diatas dapat membantu anda mengerti tentang konsep camber dan berikut adalah kesimulannya :

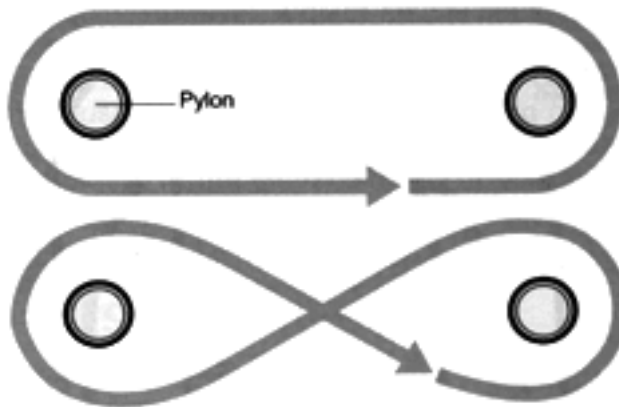
- Jangan pernah menggunakan sudut camber positif
- 2 - 3 derajat sudut negatif untuk trak dengan traksi yang tinggi.
- Camber yang lebih kecil (0-2 derajat) untuk kondisi track yang kurang traksinya.

Anda tidak bisa menjadi seorang sopir yang terampil hanya dengan menjalankan sebuah mobil R / C pada permukaan terbuka. Membuat saja menggunakan hal-hal seperti kaleng kosong sebagai tiang. Dengan kursus yang ditetapkan, Anda dapat berlatih navigasi mobil R / C melalui berbagai sudut.

KURSUS OVAL 1

Ini adalah program sederhana menggunakan dua tiang. Ini terlihat sederhana pada pandangan pertama mengendarai mobil bersama, tetapi akan membutuhkan beberapa latihan untuk mencapai berubah cepat dan tajam. Praktek kedua cara, searah jarum jam dan berlawanan, sampai Anda bisa membuat kedua putaran dalam periode waktu yang sama. Sebuah angka "8" olahraga juga dapat dilakukan di jalur yang sama.

OVAL COURSE 1

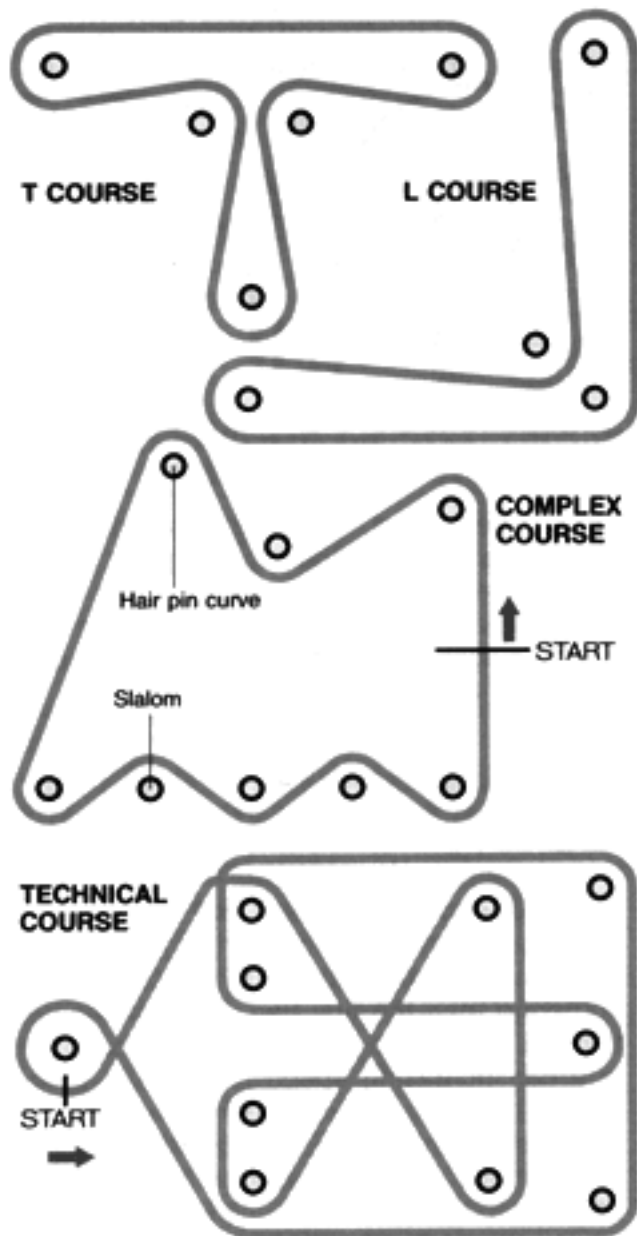


How to take corners



ROAD COURSE

Ketika menyelesaikan No.1 dan No.2 Tentu saja, Anda telah menguasai teknik mengemudi dasar. Sekarang Anda harus melanjutkan untuk program yang kompleks. Membangun kursus jalan dengan tiang-tiang, dari angka dasar "T" dan "L" kursus untuk sirkuit yang lebih rumit, aneka tokoh "L" dan kurva jepit rambut, kurva kecepatan tinggi dan slaloms.

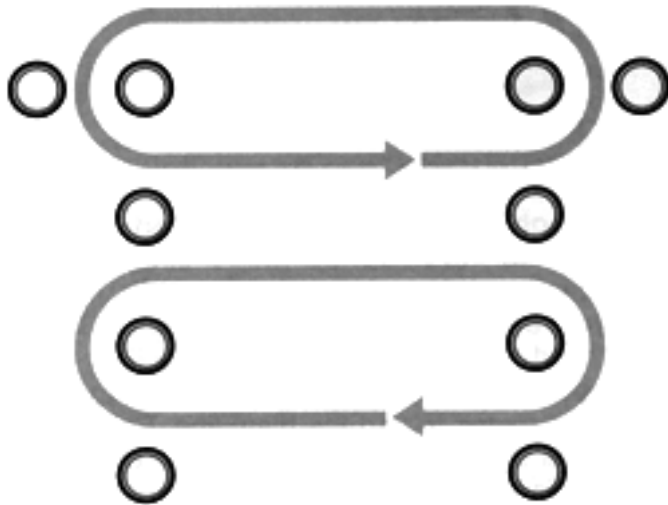


OVAL COURSE 2

Memiliki dua atau tiga pasang tiang membentuk gerbang dan menjalankan mobil Anda melalui mereka seakurat mungkin. Anda akan merasa jauh lebih sulit daripada kursus No.1 oval. Untuk periode pertama waktu, mengatur tiang dengan ruang yang luas, sempit mereka secara bertahap sampai ruang satu

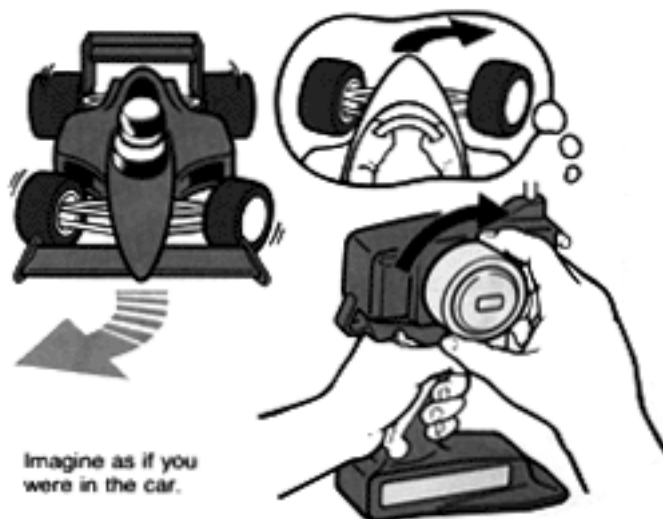
meter. Praktek di kedua rotasi, searah jarum jam dan berlawanan.

OVAL COURSE 2



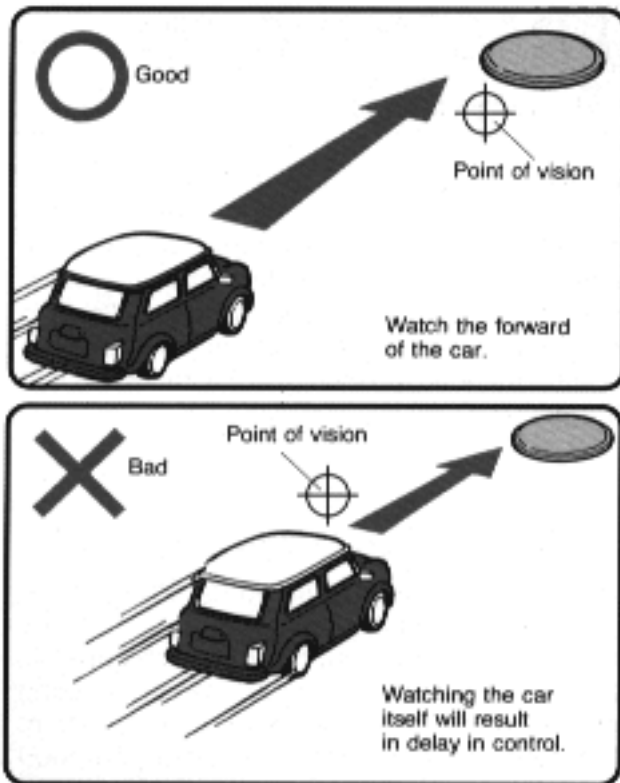
CAR STEERS OPPOSITELY?

Jika Anda seorang pengemudi pemula dan tidak cukup terbiasa untuk R / C mengemudi mobil, Anda mungkin merasa seolah-olah mobil dikendalikan malah dengan gerakan pemancar ketika mobil berjalan ke arah Anda. Untuk mengatasi masalah ini, cobalah untuk membayangkan Anda mengemudi di mobil R / C. Ketika Anda ulangi latihan dasar, Anda akan terbiasa dengan ini cara berpikir dan model kontrol dengan lancar.



WHERE TO LOOK WHEN DRIVING

Ketika Anda mengendarai mobil, penting apa yang Anda menjaga mata Anda pada. Misalkan kotak dijelaskan adalah bidang visi. Taruh titik pandang pada bagian depan dari area visi dengan mobil ditempatkan di belakang. Jika titik pandang pada mobil itu sendiri, Anda tidak dapat menyimpan jelas hambatan ke depan karena akan terlalu terlambat untuk memperhatikan mereka. Corners juga akan sulit untuk melihat.



Practicing on a Circuit

Operasi sebuah mobil R / C di daerah terbuka adalah satu hal, tetapi menjalankannya pada rangkaian tertutup sama sekali berbeda. Meskipun Anda tidak bersaing, dan hanya berlatih, mengemudi di sirkuit akan meningkatkan keterampilan mengemudi Anda. Anda juga dapat mengamati teknik yang digunakan oleh pengemudi yang berpengalaman menjalankan mobil sangat disetel di sirkuit.

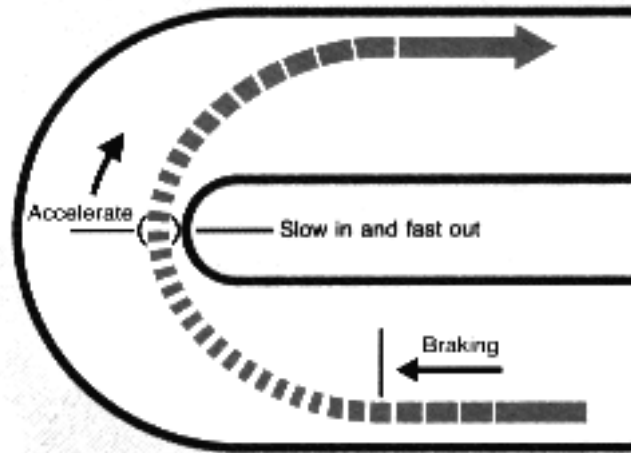
1. CORNERING TECHNIQUES

Tidak ada keahlian khusus yang diperlukan untuk mengendarai mobil hanya lurus, dan kecepatan tarik dibatasi oleh kemampuan kinerja yang melekat sendiri mobil. Namun, pada kurva, kecerdasan Anda mengambil sudut mempengaruhi hasil bahkan di antara mobil-mobil dari kinerja yang sama. Terutama di ras kecepatan, teknik menikung adalah salah satu faktor yang menentukan. Setelah menjadi terbiasa dengan mobil, cobalah untuk berlatih menikung mulus, cepat dan stabil. "Lambat-in dan Cepat-out" adalah aturan emas dalam mengendalikan kecepatan dalam kurva, dan "Out-in-Out" menginstruksikan bagaimana untuk mengarahkan mobil. Singkatnya, Anda harus mengontrol kecepatan dengan cara "lambat-in dan Cepat-Out" dan mengarahkan mobil secara "Out-in-Out".

WHAT'S "SLOW-IN AND FAST-OUT"

Melambat ketika memasuki tikungan dan menambah kecepatan setelah puncak kurva teknik ini. Dalam kasus memasuki tikungan tanpa mengurangi kecepatan, mobil dipaksa untuk memperlambat sebelum menyelesaikan sudut untuk

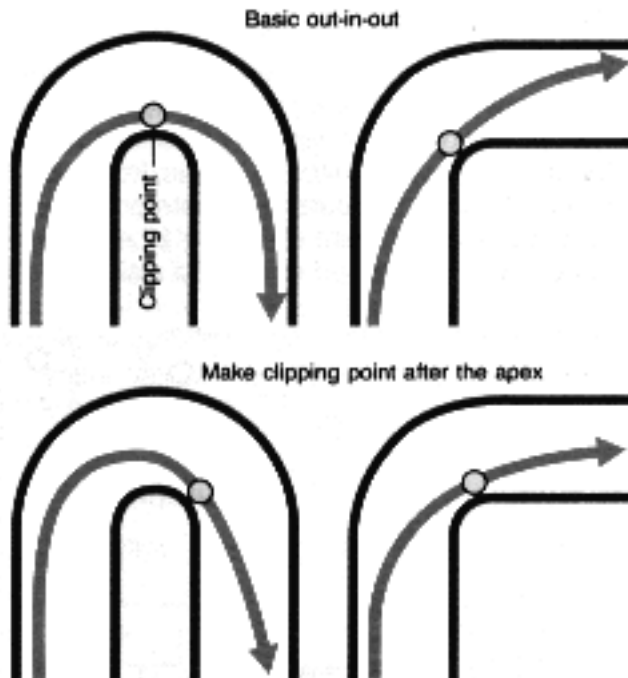
kehilangan kecepatan dan stabilitas. Dalam kasus terburuk, mobil mungkin spin atau lari saja. Hal ini juga mendapat mobil bergerak terlalu terlambat menjemput kecepatan. Akibatnya, "Lambat-in dan Cepat-out" adalah cara tercepat untuk



mengambil sudut.

WHAT'S "OUT-IN-OUT"

Hal ini, seperti diilustrasikan, cara memutar kurva dari garis luar saja ke garis dalam untuk mobil yang akan datang paling dekat dengan apexes (poin kliping) dan finishing sudut kembali ke garis luar, sehingga membuat terpanjang mungkin balik jari-jari. Dengan memanfaatkan lebar penuh tentu saja, mobil akan membuat lebih mudah daripada mengubah kurva aktual. Hal ini akan memungkinkan mobil untuk menjalankan melalui ternyata lebih cepat.



*Set the clipping point after the Apex

Dalam beberapa kasus, mungkin menguntungkan untuk mengatur titik kliping sedikit setelah apeks karena memungkinkan menikung lebih mudah kemudian setengah dan memungkinkan mobil untuk mempercepat lebih baik.

ACCELERATION DURING THE LATTER HALF OF A CURVE IS IMPORTANT

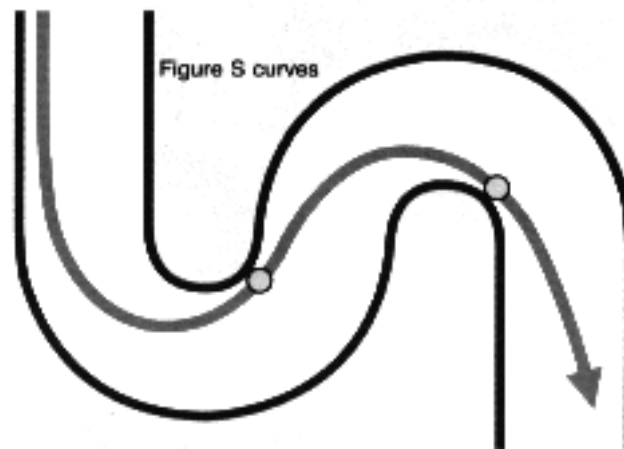
Kedua "Lambat-in dan Cepat-out" dan "Out-in-Out" teknik didirikan dari melampirkan lebih penting untuk kecepatan pada paruh kedua menikung dari babak pertama. Hal ini berkaitan dengan percepatan mobil. Sebuah kecepatan mobil meningkat di paruh kedua giliran dapat memimpin di trek lurus berturut-turut, disediakan mobil-mobil harus memiliki pickup yang sama dan kemampuan kecepatan maksimum. Prinsip ini berlaku di mana saja kecuali di jalan yang sangat luas di mana Anda tidak diharuskan untuk mengurangi kecepatan sama sekali.

WHEN PERFORMANCE GETS BETTER, THE DRIVING LINE SHOULD BE ALTERED

Ketika kecepatan tertinggi mobil Anda menjadi lebih cepat, dengan menggunakan motor kinerja yang lebih tinggi, dll, perlambatan lebih akan diperlukan ketika memasuki tikungan. Bukan hanya kecepatan, tetapi karakteristik penanganan, ban pegangan dll akan mempengaruhi garis mengendarai mobil harus mengambil.

THE LAST CURVE IS THE MOST IMPORTANT IN A CHAIN

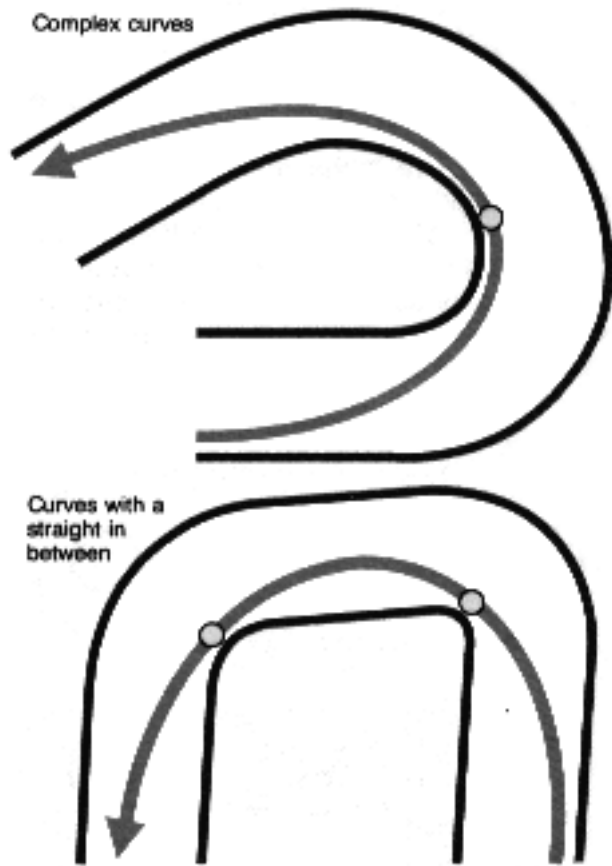
Kurva terakhir adalah yang paling penting dalam kurva kontinu. Di tikungan jalan berturut-turut, mengarahkan mobil Anda sehingga akan membuat giliran termudah di tikungan terakhir. Kemudian Anda akan dapat mempercepat segera



setelah Anda mencapai lurus.

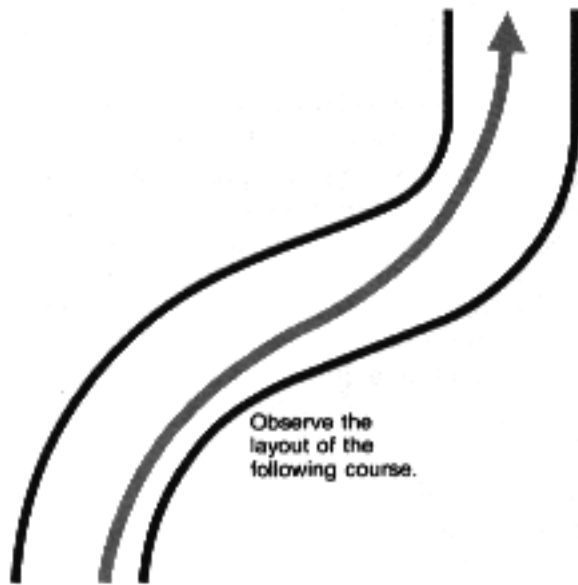
CONSIDER COMPLEX CURVES AS ONE

Pertimbangkan kurva kurva yang kompleks sebagai salah satu senyawa yang terintegrasi. Dalam kasus kurva kompleks dengan radius yang berbeda, Anda dapat mengatur untuk mendapatkan melalui dengan mempertimbangkan mereka sebagai satu kurva.



TAKING THE INSIDE LINE ON GENTLE CURVES

Meskipun "Lambat-dalam," Cepat-out dan "Out-in-Out" aturan dasar untuk menikung, jika kurva cukup lembut, ada sedikit atau tidak perlu mengurangi kecepatan. Tentu, hal ini menguntungkan untuk menggunakan jalur dalam seluruh kurva, bila mungkin.



OBSERVE THE ENTIRE CIRCUIT LAYOUT

Meskipun beberapa tips yang ditawarkan ketika menggambarkan kurva individu, suatu rangkaian suksesi lurus dan kurva. Hal itu penting untuk mengamati tata letak keseluruhan dan memilih jalur kelancaran untuk menyelesaikan lap. Ulangi lap praktek, mencoba berbagai rute untuk menemukan baris yang ideal. Memperpendek waktu putaran Anda selama uji coba adalah bagian yang sangat berharga dari R / C mobil.

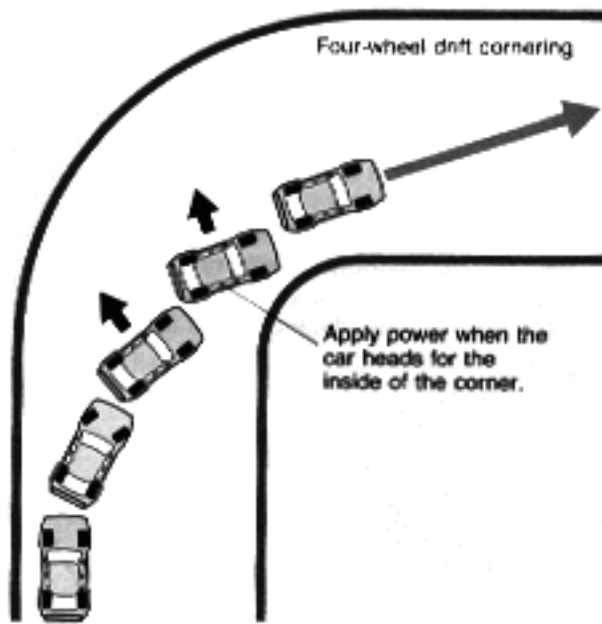
2. ADVANCED CORNERING TECHNIQUES

Tidak hanya kemudi saja tetapi menggabungkan dengan kontrol throttle, teknik menikung dapat diperoleh berbagai. Praktek dan master ini untuk menikung lebih cepat dan halus.

FOUR WHEEL DRIFT

Teknik ini dicapai dengan oversteering sementara perlambatan dalam tahap awal menikung. Seperti roda belakang mulai geser ke luar dan kepala menuju hidung bagian dalam sudut, menetralkan kemudi dan menambah daya. Mobil itu

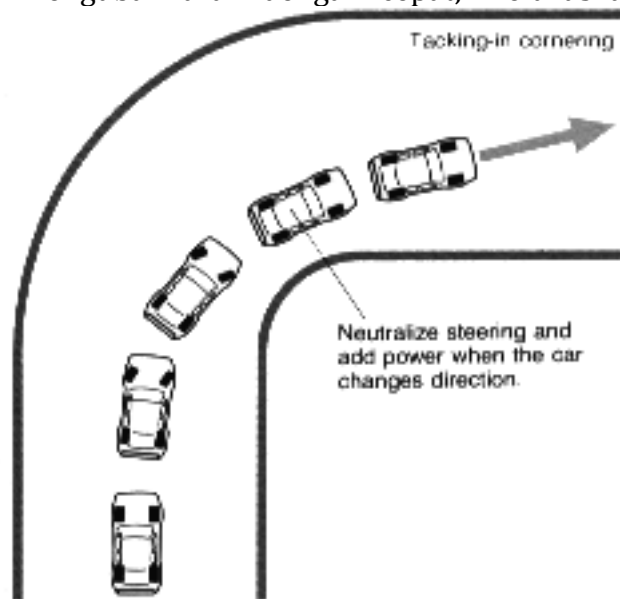
akan mengambil sudut dengan semua roda geser. Teknik ini cocok untuk roda



belakang dan mobil balap 4WD.

TACKING-IN

Teknik ini adalah unik untuk mobil penggerak roda depan. Masukkan kurva lurus, kemudian dipotong daya dan mengarahkan seluruh kurva pada waktu yang sama. Mobil itu akan mengubah arah dengan cepat, meluruskan dan

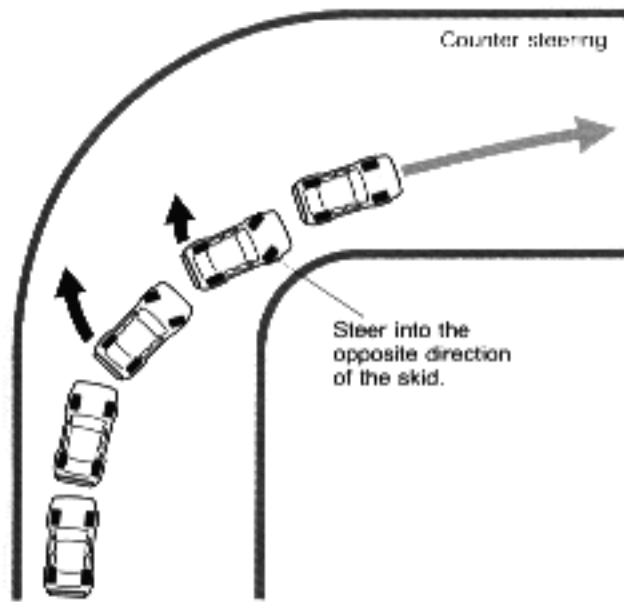


mempercepat melalui sudut.

COUNTER STEERING

Istilah ini berarti untuk mengarahkan roda terhadap pergantian sudut. Jika sebuah mobil memasuki tikungan terlalu cepat, roda belakang bisa mulai selip, sehingga spin. Untuk menghentikan ini, mengarahkan ke arah yang selip. Teknik

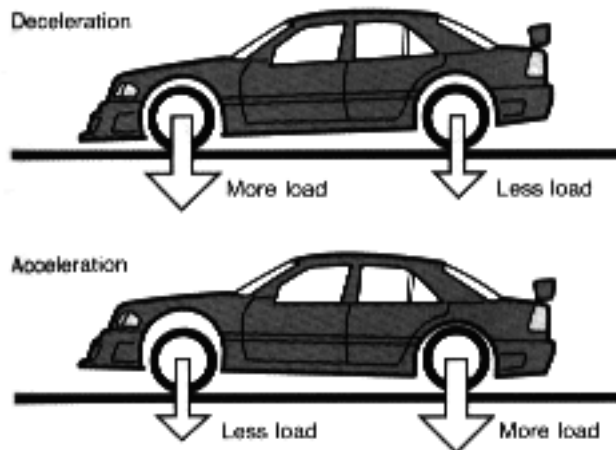
ini digunakan untuk mencegah mobil dari berputar dan tidak untuk kecepatan



menikung meningkatkan.

WEIGHT LOAD SHIFT ACCORDING TO POWER APPLIED

Ketika berjalan pada kecepatan tetap, beban dibagi antara bagian depan mobil dan roda belakang dengan rasio tetap. Selama perlambatan, lebih dari beban diletakkan di roda depan karena inersia, sehingga respon kemudi lebih tajam. Kebalikan dari ini adalah percepatan, di mana lebih dari beban diletakkan di roda belakang, menghasilkan respon kemudi lebih lambat. Kedua drift empat roda dan digunakan taktik-pergeseran beban berat untuk mendapatkan efek



yang diinginkan menikung.

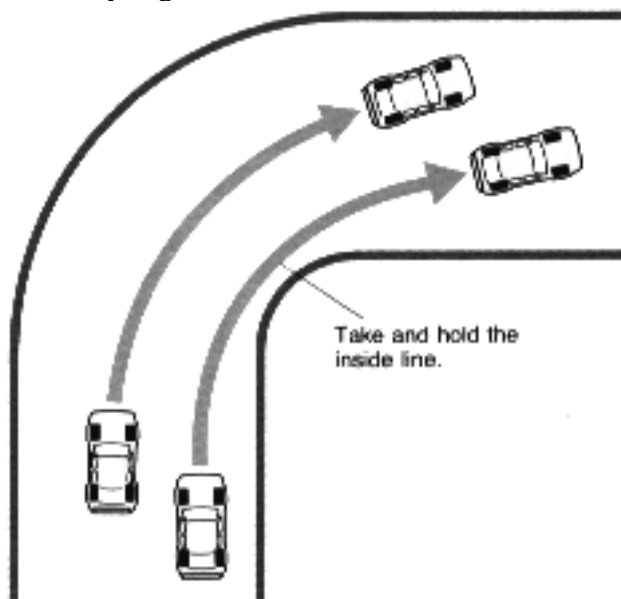
PRACTICE AS IF YOU WERE RACING

Ras dijalankan dengan banyak mobil pada waktu yang sama. Jika Anda ingin menjadi akrab dengan balap, cara terbaik adalah untuk mengadakan sesi latihan dengan teman-teman Anda sebagai sebuah kelompok. Hal ini penting untuk merasakan perbedaan antara mengendarai mobil sendiri dan mengemudi dengan persaingan. Anda akan melihat bahwa melacak tampaknya agak sempit

dengan semua mobil dan menjadi sulit untuk mengarahkan mobil Anda pada baris yang Anda inginkan. Pengalaman adalah apa yang dianggap untuk mendapatkan mobil Anda di depan yang lain.**START**
The result of a race sometimes depends upon the start. However, a quick start is not always advantageous. Accidents are most likely to occur between the start and the first corner because participating cars are running close to one another. Decide how you should start according to the characteristics of your car and the course layout.

TAKE AND HOLD THE INSIDE LINE DURING CORNERING

Ketika bersaing dengan rival Anda saat menikung, mengambil jalur dalam untuk menjaga memimpin. Sulit bagi Anda untuk mengalahkan lawan di sudut dengan mencoba untuk lulus dia di jalur dalam karena kedua mobil berjalan pada kecepatan yang sama tentang. Jika mobil Anda dapat mengatur kecepatan maksimum yang lebih tinggi dari yang lain bisa, hanya kemudian, adalah melewati pada garis luar mungkin. Mencoba untuk mengambil jalur dalam terlalu dini dapat menyebabkan over-menjalankan sudut yang dihasilkan hilangnya waktu dan membuka ruang untuk mobil lain. Saat Anda sedang di tepi lintasan, saingan Anda dengan mudah dapat melewati Anda di dalam. Untuk menghindari hal ini, menempel pada bagian dalam, memaksa dia untuk menunda percepatan nya. Mengambil dan memegang garis dalam di sudut adalah aturan emas untuk memimpin di sudut. Konfrontasi antara mobil saat menikung adalah saat-saat yang paling keluar selama perlombaan, tetapi pastikan untuk menghindari jenis egois mengemudi yang dapat menyebabkan tabrakan dan kerusakan yang akan merusak balapan untuk semua



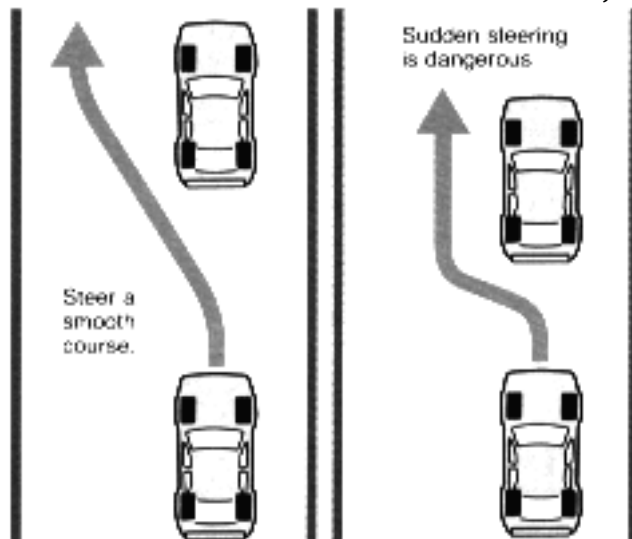
orang.

HOW TO PASS OTHERS

Ada berbagai tempat di mana Anda dapat mencoba untuk melewati mobil lain. Sebuah lurus adalah tempat paling aman untuk melakukannya. Hal ini berbahaya untuk mulai melewati mobil ketika Anda mengikuti terlalu dekat di belakangnya. Ketika Anda menilai bahwa adalah mungkin untuk lulus, mengarahkan mobil Anda sedikit sesegera mungkin dan berusaha untuk lulus. Anda dapat lulus pada kedua sisi, di mana ada lebih banyak ruang. Jika ruang pada setiap sisi adalah

sama, disarankan untuk masuk ke dalam untuk membuat tikungan berikutnya dinegosiasikan.

Melewati di tikungan berbahaya karena membandingkan dengan kelulusan pada lurus. Jika driver dari mobil Anda mencoba untuk lulus tidak terampil dalam kendali, mobil Anda bertanggung jawab untuk terlibat dalam spin. Untuk membuat lebih mudah melewati, disarankan untuk pergi di dalam mobil saingan dan lulus setelah berbelok. Hal ini sangat sulit untuk lulus di luar sudut bahkan jika mobil Anda jauh lebih cepat.



IF YOUR CAR LOSES STABILITY

Jika mobil Anda memiliki menabrak mobil lain dan kontrol hilang, mengurangi throttle. Jika Anda mencoba untuk mengembalikan kontrol kemudi, mobil mungkin lebih terganggu. Mulai mempercepat lagi hanya setelah mobil telah melambat dan stabil.-----

10 Ways Guaranteed to Keep Your R/C Car Running Well

1. Keep It Clean

Kotoran adalah cara paling umum untuk merusak mesin Anda. Jika mendapat di dalam, kotoran akan bertindak seperti ampas dan merusak pas dekat bahwa bagian yang perlu untuk mesin Anda untuk beroperasi dengan benar.

- Gunakan filter udara untuk menjaga kotoran sebanyak mungkin di luar. Sebuah dua atau tiga tahap filter dengan elemen busa diminyaki adalah cara terbaik untuk pergi.
- Kotoran di luar mesin bertindak seperti selimut isolasi dan mencegah pendinginan yang tepat. Menjaga mesin Anda bersih.
- Gunakan filter bahan bakar. Kotoran masuk ke bahan bakar akan menyumbat saluran bahan bakar di karburator dan juga mendapatkan partikel-partikel abrasif dalam. Menjaga mesin Anda bersih.
- Kotoran akan merusak mesin Anda sangat cepat dan perbaikan untuk kotoran yang tidak tercakup oleh garansi dari produsen mesin.

2. Keep It Rich

Katup jarum berkecepatan tinggi digunakan untuk mengatur campuran bahan bakar dan udara yang diperlukan untuk mendapatkan kinerja optimum dari mesin Anda. Jika disesuaikan terlalu kurus, mesin Anda akan mendapatkan bahan bakar kurang dari seharusnya.

- Anda harus ingat bahwa mesin mendapatkan pelumasan dari minyak yang ada di bahan bakar. Jika Anda menjalankan terlalu ramping, mesin tidak akan mendapatkan cukup minyak untuk menjaga bagian internal dilumasi, bahkan berpikir itu terdengar lebih baik.
- Bagian akan mulai berjalan panas dan kemudian merebut. Hasilnya adalah masalah khas sebagai batang penghubung rusak yang disita untuk crankshaft, dan kemudian pecah sebagai crankshaft berusaha untuk terus berpaling.
- Jauhkan mesin berjalan pada sisi kaya pengaturan RPM tertinggi untuk memastikan pelumasan yang tepat.

3. Keep It On The Ground

Anda harus menjalankan mesin Anda pada kecepatan tinggi hanya saat Anda mengemudi mobil.

- Jangan menempatkan mobil di kotak atau berdiri dengan roda dari tanah dan kemudian menjalankan mesin. Anda akan segera overspeed mesin dan merusaknya. Umumnya, batang penghubung akan istirahat dari over-revving.
- Jangan keluarkan mesin dari mobil dan mencoba untuk menjalankannya hanya dengan roda gila. Itu sama seperti yang dijelaskan di atas. Mesin harus dijalankan dengan beban dari mobil ketika berkendara.

4. Keep It Cool

Jika Anda menjalankan mesin Anda baik dan panas, Anda akan memiliki chunk bagus dari aluminium berguna dalam waktu singkat.

- Menjalankan mesin panas menyebabkan minyak dalam bahan bakar untuk memecah dan berhenti bekerja. Bagian-bagian akan merebut. Perbaikan tidak akan murah.

Mesin dilengkapi dengan kepala panas tenggelam khusus silinder untuk memastikan mendapat cukup pendinginan ..

- Jaga kepala bersih sehingga kotoran tidak bertindak seperti selimut isolasi.
- Pastikan bahwa setiap aliran udara melewati sirip silinder dan kepala.
- Buatlah seperti membuat banyak potongan tubuh mobil yang diperlukan, dan jangan berhemat pada ukuran.

5. Keep It Lubed

Pastikan Anda menggunakan bahan bakar dari produsen, reputasi nama-merek.

- bahan bakar Anda harus memiliki setidaknya jumlah minyak yang direkomendasikan oleh pembuat mesin. Jika Anda tidak dapat menemukan rekomendasi tertentu pada konten minyak, kemudian menggunakan bahan bakar dengan 20% kandungan minyak -22%.
- Jika Anda mencoba untuk menjalankan bahan bakar dengan Nitromethane lebih dari 20%, Anda harus menambahkan sedikit minyak untuk bahan bakar

Anda, seperti Klotz Techniplate™ atau Baker "AA" Oil™ Castor.

6. Keep It Benar berpelumas Selama Penyimpanan

Jika Anda membiarkan mesin Anda duduk dengan apa-apa dilakukan untuk itu setelah Anda terakhir berlari itu, bagian-bagian internal akan mulai menimbulkan korosi ... terutama poros engkol baja dan bantalan bola. Mereka akan karat. Jika bahan bakar minyak jarak memiliki di dalamnya, itu akan mulai mengering dan menjadi lembek.

- Karat di dalam mesin akan mengikis izin yang ketat dan skor permukaan dipoles.
- Gummy blok residu bahan bakar minyak lubang dalam menghubungkan batang dan crankshafts.

Berikut adalah cara untuk mencegah karat:

- Pada akhir hari itu berjalan, tarik garis bahan bakar dari mesin.
 - Tiriskan tangki, dan kemudian mulai mesin.
 - Biarkan berjalan sampai benar-benar kering bahan bakar.
 - Tambahkan beberapa tetes minyak setelah dijalankan. Ada beberapa setelah dijalankan minyak di pasar hobi. Anda juga dapat membuat sendiri dari campuran 50-50 dari "Misteri Minyak Marvel"™ dan cairan transmisi otomatis.
 - Setelah menambahkan minyak setelah dijalankan, menghidupkan mesin beberapa kali untuk memastikan itu bekerja ke semua internal mesin.
- Tambahkan lebih banyak jika Anda tidak yakin bahwa Anda masukkan ke dalam cukup.

7. Keep Good Power

Nitro, atau Nitromethane, adalah bahan bakar listrik utama dalam model. Meningkatkan konten nitro akan membuat bahan bakar "panas" - yaitu, memungkinkan mesin untuk mengembangkan lebih banyak kekuasaan. Lebih lebih baik, kan? Tidak benar-benar.

- Kecuali mesin dirancang dan porting untuk bahan bakar nitro tinggi, Anda tidak akan melihat banyak memperoleh kinerja di atas 20% -25%.
- Sementara beberapa orang yang menjalankan nitro tingkat setinggi 50%, mereka telah memodifikasi mesin mereka untuk menanganinya. Mereka juga hati-hati dicampur bahan bakar mereka untuk memastikan mereka memiliki cukup minyak.
- Kinerja terbaik penambah adalah pengemudi yang baik. Seorang pengemudi yang bisa menjaga mobil di trek biasanya akan menganiaya pengemudi kurang berpengalaman dengan set up lebih panas.

8. Keep It Smooth

Ketika Anda mengencangkan poros roda gila percontohan ke Anda, dapat sulit untuk menjaga mesin dari membalik. Ini mungkin tergoda untuk menempel sesuatu ke exhaust port untuk menjaga piston bergerak, tapi jangan lakukan ini! Anda juga akan menempatkan "ding" bagus di piston dan liner silinder. Anda baru saja merusak menyenangkan Anda, mesin baru. Sebuah ABC baru piston / silinder perakitan (jenis yang paling sering digunakan dalam R / C mesin mobil) akan menempatkan lubang bagus di dompet Anda.

Kerusakan semacam ini tidak tercakup dalam warrenty tersebut.

- Jika roda gila tidak dapat diperketat ke mesin tanpa itu berusaha berbalik, pegangan mesin cuci drive di sebuah tang disesuaikan besar, seperti saluran Locks™, dengan mesin cuci drive yang dilindungi di bawah beberapa lapis kain. Anda juga bisa mencoba kunci pas tali.
- Jika Anda merasa lebih petualang, Anda dapat menghapus penutup belakang mesin dan menyisipkan sepotong kayu dowel saham atau batang plastik untuk menjaga crankshaft dari balik. Jangan meletakkan apapun ke dalam mesin yang akan menghantam piston.

9. Keep Away From Silicone Seal And Thread Stickers

Sealers silikon biasanya memiliki bau seperti cuka ketika mereka menyembuhkan. Cuka adalah asam asetat dan sebagian besar yang menyebabkan korosi.

- Bagian dalam mesin memiliki dua jenis logam di dalamnya ... aluminium untuk sebagian besar bagian dan baja untuk poros engkol dan bantalan.
- Dua jenis yang berbeda dari logam akan mulai menimbulkan korosi jika mereka memiliki beberapa jenis elektrolit antara mereka dan sedikit asam akan melakukan pekerjaan.
- Aluminium korosi bisa menyebabkan seluruh bagian dalam mesin untuk mengubah abu-abu gelap atau warna hampir hitam. Baja berkarat karat. Lihat di atas tentang karat.

10. Keep It Dry

Sementara itu terdengar jelas, menjaga air keluar dari mesin Anda tidak semudah kedengarannya. Tentu, Anda dapat kering ketika Anda menjalankan melalui beberapa lumpur atau genangan air, tapi bagaimana dengan kondensasi?

- Perubahan suhu dapat menyebabkan kelembaban di udara mengembun di dalam mesin. Hal ini dapat terjadi pada musim dingin dan musim panas, sehingga menjaga model Anda di dalam rumah, bukan di garasi.
- Menjaga itu di dalam rumah juga memberikan alasan yang baik untuk tetap bersih! Hanya mencoba untuk menjelaskan bintik minyak di karpet ketika mesin Anda menetes minyak dari sesi yang baru saja selesai dijalankan.

Selamat menikmati

Salam hangat dari

TOKO MICHAEL.COM